|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre del caso de uso** | Iniciar Sesión |
| **Propósito** | Este caso de uso permite ingresar al sistema verificando las credenciales del usuario. |
| **Breve descripción** | El caso de uso comienza cuando el usuario accede al sitio web mediante un navegador, el usuario ingresará su correo y contraseña. El caso de uso concluye ingresando al sitio web. |
| **Actor Principal** | Usuario del sitio |
| **Flujo básico** | **1. Inicio del caso de uso**   * El usuario ingresa los datos de log in:   - correo  - contraseña  **2. Ingreso de la solicitud de inicio de sesión**   * + El usuario indica el sistema “Iniciar sesión”   **3. Fin del caso de uso**   * El sistema autentica al usuario * El sistema permite el ingreso al usuario y el caso de uso termina. |
| **Flujos alternativos** | **El usuario no está registrado en el sitio.**  Si en 2, el sistema determina que el usuario no está registrado aun, el sistema muestra un mensaje comunicando el motivo y permite que el usuario pueda ingresar nuevamente otra solicitud |
| **Reglas de negocio** | **[RN03] Autenticación de usuario**  El usuario debe contar con una cuenta para poder acceder al sitio web. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre del caso de uso** | Listar Muebles |
| **Propósito** | Este caso de uso permite a los usuarios de nuestro sitio web mostrar una lista de muebles por categorías. |
| **Breve descripción** | El caso de uso comienza cuando el usuario elije un tipo de mueble, aquí podrá ver todos los muebles del tipo escogido, con sus respectivas imágenes y precios. El caso de uso concluye mostrándose una lista de muebles del tipo seleccionado. |
| **Actor Principal** | Usuario del sitio |
| **Flujo básico** | **1. Inicio del caso de uso**   * El usuario selecciona una categoría de mueble.   **2. Fin del caso de uso**   * El sistema lista muebles del tipo seleccionado, y el caso de uso termina. |
| **Flujos alternativos** | **No se encuentran muebles según el filtro**  Si en 1, el sistema determina no existen muebles según el filtro aplicado por el usuario, se muestra un mensaje comunicando la situación, y permite al usuario seleccionar otra categoría. |
| **Reglas de negocio** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre del caso de uso** | Filtrar muebles |
| **Propósito** | Este caso de uso permite a los usuarios, filtrar los muebles para encontrar el que mejor le parezca |
| **Breve descripción** | El caso de uso comienza cuando concluye el caso de uso de listar mueble. El usuario podrá filtrar los muebles por su ancho en cm, precios y distribuidores. El caso de uso concluye mostrando los muebles con los filtros seleccionados. |
| **Actor Principal** | Usuario del sitio |
| **Flujo básico** | **1. Inicio del caso de uso**   * El caso de uso comienza cuando se termina el caso de uso de listar muebles.  1. **Ingreso de filtros**  * El usuario seleccionara el filtro que desee ya sea Ancho, Precios o distribuidores.   **3. Fin del caso de uso**   * El sistema muestra los muebles con los filtros seleccionados |
| **Flujos alternativos** |  |
| **Reglas de negocio** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre del caso de uso** | Registrar usuario |
| **Propósito** | El caso de uso permite al usuario poder crearse una cuenta en el sitio. |
| **Breve descripción** | El caso de uso comienza cuando el usuario accede al sitio web mediante un navegador. El caso de uso incluye los pasos siguientes: ingresa los datos solicitados e indica al sistema “Ingresar”. El caso de uso concluye por su flujo básico, con la creación de una cuenta asociada al usuario. |
| **Actor Principal** | Usuario del sitio web |
| **Flujo básico** | 1. **Inicio del caso de uso**    * El usuario ingresa los datos solicitados      + - Correo        - Contraseña 2. **Registro de cuenta nueva**    * + El usuario indica al sistema “Registrase” 3. **Fin del caso de uso**     * El sistema genera una cuenta asociada al usuario    * El sistema muestra un mensaje de confirmación y el caso de uso termina. |
| **Flujos alternativos** | **El correo ingresado ya existe**  Si en 1, Inicio de del caso de uso, el sistema determina que el correo ingresado ya existe, el sistema muestra un mensaje comunicando el motivo y permite al usuario ingresar nuevamente otra solicitud. |
| **Reglas de negocio** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre del caso de uso** | Mostrar mueble |
| **Propósito** | Este caso de uso permite a los usuarios del sitio ver en detalle un tipo de mueble que se haya elegido |
| **Breve descripción** | El caso de uso comienza cuando el usuario indica al sistema que se muestre un mueble en detalle, y concluye cuando se muestra en pantalla un panel con los detalles del mueble seleccionado. |
| **Actor Principal** | Usuario del sitio |
| **Flujo básico** | **1. Inicio del caso de uso**   * El caso de uso comienza cuando el usuario selecciona el mueble que le interesó   **2. Fin del caso de uso**   * El sistema muestra un panel con los detalles del mueble seleccionado. |
| **Flujos alternativos** | **Ingresa por el editor 2d**  Cuando el usuario selecciona el mueble, podrá ingresar a un menú de opciones del mueble, y ahí seleccionará el símbolo “i” para poder ver sus detalles. |
| **Reglas de negocio** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre del caso de uso** | Redirigir a distribuidor |
| **Propósito** | Este caso de uso permite a los usuarios del sitio ir a la página web del distribuidor del producto |
| **Breve descripción** | El caso de uso comienza cuando el usuario desea ver el sitio web del mueble deseado para poder obtener más información del producto o para poder comprarlo. |
| **Actor Principal** | Usuario del sitio |
| **Flujo básico** | **1. Inicio del caso de uso**   * El caso de uso comienza cuando el usuario selecciona el link del mueble que le interesó   **2. Fin del caso de uso**   * El sistema muestra el sitio web del producto seleccionado. |
| **Flujos alternativos** |  |
| **Reglas de negocio** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre del caso de uso** | Generar Reporte |
| **Propósito** | Este caso de uso permite a los usuarios ver detalladamente en una lista los productos seleccionados. |
| **Breve descripción** | El caso de uso comienza cuando el usuario desea ver en una lista todos los productos que ha agregado en el editor 2d. Aquí podrá ver los productos separados por distribuidores, sus precios, y el respectivo link de cada uno. También podrá ver una suma total de los precios de los productos. |
| **Actor Principal** | Usuario del sitio |
| **Flujo básico** | **1. Inicio del caso de uso**   * El caso de uso comienza cuando el usuario el usuario desea ver en una lista todos los productos que ha agregado en el editor 2d.   **2. Fin del caso de uso**   * El sistema muestra la lista detallada y la suma total. |
| **Flujos alternativos** |  |
| **Reglas de negocio** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre del caso de uso** | Visualizar favoritos |
| **Propósito** | Este caso de uso permite a los usuarios agregar los muebles que más le gustan a una lista de favoritos. |
| **Breve descripción** | El caso de uso comienza cuando el usuario desea agregar un mueble como su favorito, y concluye con su flujo básico mostrando los muebles agregados en una lista. |
| **Actor Principal** | Usuario del sitio |
| **Flujo básico** | **1. Inicio del caso de uso**   * El caso de uso comienza cuando el usuario el usuario desea agregar un mueble como su favorito   **2. Ingresa a la lista de favoritos**   * El usuario selección el botón de favoritos e ingresa a la lista.     **3. Fin del caso de uso**   * El sistema muestra la lista de favoritos. |
| **Flujos alternativos** |  |
| **Reglas de negocio** |  |